

Vectores muestra

Un vector es un objeto matemático que posee magnitud y dirección. En un espacio bidimensional, los vectores pueden visualizarse como flechas y tienen coordenadas como $\vec{v} = (x, y)$.

producción

Un vector es un objeto matemático que posee magnitud y dirección. En un espacio bidimensional, los vectores pueden visualizarse como flechas y tienen coordenadas como $v = (x, y)$.

Matemáticamente, los vectores suelen representarse con negrita o flechas. En RST, se puede usar *cursiva* o **negrita** para enfatizar, pero para notación matemática formal, se recomienda el rol `:math:` (disponible en Sphinx).

Por ejemplo, podemos describir la suma de vectores, donde el vector resultante $\vec{R}$ es la suma de los vectores $\vec{A}$ y $\vec{B}$:

```
.. math::  
  
    \vec{R} = \vec{A} + \vec{B}
```

producción

Por ejemplo, podemos describir la suma de vectores, donde el vector resultante R es la suma de los vectores A y B :

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B}$$

Diagramas vectoriales

Dado que RST en bruto no cuenta con un mecanismo de dibujo integrado, los diagramas deben crearse utilizando herramientas externas (como Inkscape para generar archivos SVG/PNG) y luego incluirse mediante la directiva `figure`. Esto permite incluir una imagen junto con un título y una leyenda opcional.

Como esto:

```
.. figure:: ../images/samplevector.png  
   :alt: Diagrama de un vector V desde el origen hasta (3,4)  
   :width: 35%  
   :align: center  
  
   Un vector  $\vec{V}$  desde el origen hasta  $(3,4)$ 
```

producción



Un vector V desde el origen hasta $(3, 4)$

El archivo de imagen debe guardarse en el directorio de recursos estáticos de tu proyecto. Las opciones `:width:` y `:align:` permiten controlar la visualización de la imagen en el documento de salida.