

Échantillon de vecteurs

Un vecteur est un objet mathématique qui possède à la fois une magnitude et une direction. Dans un espace bidimensionnel, les vecteurs peuvent être visualisés comme des flèches et ont des coordonnées comme $\vec{v} = (x, y)$.

Résultat de sortie

Un vecteur est un objet mathématique qui possède à la fois une magnitude et une direction. Dans un espace bidimensionnel, les vecteurs peuvent être visualisés comme des flèches et ont des coordonnées comme $v = (x, y)$.

Mathématiquement, les vecteurs sont souvent représentés en gras ou par des flèches. En RST, vous pouvez utiliser l'italique ou le gras pour une mise en évidence simple, mais pour une notation mathématique formelle, le rôle `:math:` (disponible via Sphinx) est recommandé.

Comme ceci:

Par exemple, on peut décrire l'addition de vecteurs, où le vecteur résultant $\vec{R}$ est la somme des vecteurs $\vec{A}$ et $\vec{B}$:

```
.. math::
```

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B}$$

Résultat de sortie

Par exemple, on peut décrire l'addition de vecteurs, où le vecteur résultant R est la somme des vecteurs A et B et $\vec{R} = \vec{A} + \vec{B}$

Diagrammes vectoriels

Comme RST ne possède pas de mécanisme de dessin intégré, les diagrammes doivent être créés à l'aide d'outils externes (tels que inkscape pour générer des fichiers SVG/PNG) puis inclus via la directive `figure`. Cela permet d'inclure une image ainsi qu'un sous-titre et une légende optionnelle.

Comme ceci:

```
.. figure:: ../images/samplevector.png
:alt: Diagramme d'un vecteur V de l'origine à (3,4)
:width: 35%
:align: center
```

Un vecteur $\vec{V}$ de l'origine à $(3,4)$

Résultat de sortie



Un vecteur V de l'origine à $(3, 4)$

Le fichier image doit être gardé dans le répertoire des ressources statiques de votre projet. Les options `:width:` et `:align:` permettent de contrôler l'affichage de l'image dans le document de sortie.